(19)日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報 (A)

(11)特許出願公開番号

特開平11-95719

(43)公開日 平成11年(1999)4月9日

(51) Int. C1. 6

識別記号

FΙ

G 0 9 G 3/28 H 0 4 N 5/66

101

G 0 9 G 3/28

5/66

F

H04N

101 B

審査請求 未請求 請求項の数7

O L

(全4頁)

(21)出願番号

(22) 出願日

特願平9-255241

平成9年(1997)9月19日

(71)出願人 000006611

株式会社富士通ゼネラル

神奈川県川崎市高津区末長1116番地

(72)発明者 大田原 正幸

川崎市高津区末長1116番地 株式会社富士

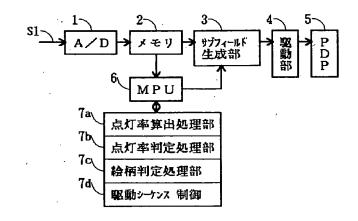
通ゼネラル内

(54) 【発明の名称】 PDP表示装置

(57)【要約】

【課題】 消費電力や最大の表示輝度を変えること無く、視覚的に目立ち易い暗い画面での階調不足を解消する技術を提供する。

【解決手段】 映像信号S1をA/D変換部1でディジタル映像信号とし、フィールドメモリ2に記憶し、そのデータからMPU6で点灯率算出処理部7aの手順により各サブフィールド毎の真となるビットの数を算出する。点灯率判定処理部7bでその数が予め設定した基準値以下となるかを判定し、基準値以下のサブフィールドが検出されたときは、絵柄判定処理部7cの手順により、そのビットと同一色の上位ビットの有無を調べ、上位ビットが有る場合は、そのビットが表示すべき絵柄に与える影響が小さいと判定する。点灯率が所定の基準値より小さく、絵柄に与える影響が小さいサブフィールドを、駆動シーケンス制御処理部7dで1/2LSBの重み付けのサブフィールドとして表示する。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 PDP (プラズマディスプレイパネル) を用いて表示するディジタル映像信号の各ビットに対応 するサプフィールドにより映像信号の階調表示を行うP DP表示装置において、同映像信号の各サブフィールド 毎の真となるビットの数を表す点灯率を検出する点灯率 検出手段と、同点灯率が所定の基準値より小さいか否か を判定する点灯率判定手段と、同基準値より小さい点灯 率のサブフィールドが当該フィールドの絵柄に与える影 響を判定する絵柄判定手段と、通常表示する同映像信号 のLSB (Least Significant Bit) に対応するサブフ ィールドより小さい重み付けのサブフィールドを表示す るサブフィールドの駆動シーケンス制御手段を設け、前一 記点灯率が前記基準値より小さく、かつ、当該フィール ドの表示絵柄に与える影響が小さいサブフィールドを前 記LSBの1/2の重み付けのサブフィールドとするこ とを特徴としたPDP表示装置。

【請求項2】 前記絵柄判定手段は、当該フィールドに 真となる上位ビットが有るか否かで判定することを特像 とした請求項1記載のPDP表示装置。

【請求項3】 前記絵柄判定手段は、当該フィールドの 真となる上位ビットの有無と、当該ビットの表示画面上 での表示位置の分散から判定することを特徴とした請求 項1記載のPDP表示装置。

【請求項4】 前記基準値は、前記サブフィールドに対応する当該ビットの重みにより変化させることを特徴とした請求項1記載のPDP表示装置。

【請求項5】 PDP(プラズマディスプレイパネル) を用いて表示するディジタル映像信号の各ビットに対応 するサブフィールドにより映像信号の階調表示を行うP DP表示装置において、同映像信号の各サブフィールド 毎の真となるビットの数を表す点灯率を検出する点灯率 検出手段と、同点灯率が所定の基準値より小さいか否か を判定する点灯率判定手段と、同基準値より小さい点灯 率のサブフィールドを持つフィールドを当該サブフィー ルドを使用しない色に変換する色変換手段と、通常表示 する同映像信号のLSB (Least Significant Bit) に 対応するサブフィールドより小さい重み付けのサブフィ ールドを表示するサブフィールドの駆動シーケンス制御 手段を設け、前記点灯率が前記基準値より小さいサブフ ィールドをもつフィールドを当該サブフィールドを使用 しない色に変換し、当該サブフィールドを前記LSBの 1/2の重み付けのサブフィールドとすることを特徴と したPDP表示装置。

【請求項6】 前記当該サブフィールドに対応する当該 ビットの表示画面での表示位置の分散を求める分散算出 手段を設け、同分散が所定の値より大きい場合のみ前記 LSBの1/2の重み付けのサブフィールドとすること を特徴とした請求項5記載のPDP表示装置。

【請求項7】 前記色変換手段は、前記ディジタル映像

信号と当該ビットの種別を入力とし、表示するディジタル映像信号を出力するLUT (Look Up Table) とすることを特徴とした請求項5記載のPDP表示装置。

2

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明は、サブフィールド法で階調表示を行うPDP(プラズマディスプレイパネル)で、暗い画面での表示階調を増大させるPDP表示装置に関する。

10 [0002]

【従来の技術】パルス放電で表示を行うPDPでは、テレビ映像等の階調表示を行うために、1つのフィールドを表示するディジタル映像信号の各ビットに対応するサブフィールドに分割して、その各々に対応するビットの重みに比例する回数のパルス放電を行っている。サブフィールドの数を増やせば表示階調数が上がるが、各サブフィールド毎に表示画素への走査期間があるため、表示輝度が低下する。従って、消費電力を一定とすれば原則として表示階調数と表示輝度はトレードオフの関係にあとして表示階調数と表示輝度はトレードオフの関係にある。したがって、テレビのように時間によって画面の明るさが変化する映像を十分な輝度で、かつ細かい表示階調で表現することは、省電力との関係も有り困難な課題で、電力を上げずに十分な輝度を取るときは、特に視覚的に目立ち易い暗い画面での階調不足が目立つという問題がある。

[0003]

【発明が解決しようとする課題】本発明は上記問題点に 鑑みなされたもので、消費電力や最大の表示輝度を変え ること無く、視覚的に目立ち易い暗い画面での階調不足 を解消する技術を提供することを目的とする。

[0004]

【課題を解決するための手段】表示するディジタル映像信号の各サブフィールド毎の真となるビット数を表す点灯率を算出する点灯率算出手段と、同点灯率が所定の基準値より小さい否かを判定する点灯率判定手段と、同基準値より小さい点灯率のサブフィールドが当該フィールドの絵柄に与える影響を判定する絵柄判定手段と、通常表示する同映像信号のLSB(Least Significant Bit)に対応するサブフィールドの1/2の重み付けのサイフィールドを表示するサブフィールドの駆動シーケンス制御手段を設け、前記点灯率が前記基準値より小さく、かつ、当該フィールドの表示絵柄に与える影響が小さいサブフィールドを前記LSBの1/2の重み付け(以下1/2LSBという)のサブフィールドとして表示することとし、視覚的に目立ち易い暗い画面での階調不足を解消する。

[00.05]

【発明の実施の形態】以下、本発明の実施の形態について、図を用いて説明する。図1は、本発明によるPDP 50 表示装置の1実施例の要部ブロック図である。また、図

10

2は、同表示装置の階調表示のためのサブフィールドの タイミング図である。入力する映像信号S1をA/D変 換部1でディジタル映像信号とし、サブフィールド作成 部3で各ピットの重みに比例した点灯期間をもつサブフ ィールドSFを作成する。通常表示するときのビット数 をたとえばビット1 (LSB) からビット6 (MSB) までの6ビットとすると、映像信号S1の1フィールド 期間をそれぞれのビットに対応してサブフィールドSF 1からSF6までの6つのサブフィールドに分ける。各 サブフィールドSF1、SF2、・・は、PDPの各放 電セルを走査するアドレス期間と実際に表示放電を行う 点灯期間からなる。たとえばビット6に対応するサブフ ィールドSF6はアドレス期間SF6aと点灯期間SF 6 s からなる。各サプフィールドSF1、SF2、・・ の点灯期間は、対応する各ピットの重みに比例した期間 とする。駆動部4では、このようなサブフィールドの構 成にしたがって、各アドレス期間にPDP5の点灯すべ き画素に壁電荷を形成するなどの走査を行い、点灯期間 に比例する回数だけ放電させることで、PDP5に映像 信号S1を表示する。

【0006】A/D変換部1から出力するディジタル映 像信号を、フィールドメモリ2に記憶し、MPU6でそ のデータを読み出し、点灯率算出処理部7aの手順によ り各フィールドに対して各サブフィールド毎の真となる ビットの数、すなわち点灯すべき画素に対応する数を算 出する。そして、点灯率判定処理部7bの手順により、 その真となるビット数が予め設定した基準値以下となる か否かを判定する。たとえば真となるビットの数が全画 素数の1%以下のときは、点灯率が小さいと判定する。 なお、この基準値は、当該ビットの重みが大きいときは 小さく、当該ビットの重みが小さいときは大きくするこ とができる。点灯率が小さいサブフィールドが検出され たときは、さらに、絵柄判定処理部7cの手順により、 そのビットと同一色の上位ビットの有無を調べ、上位ビ ットが有る場合は、そのビットが表示すべき絵柄に与え る影響が小さいと判定する。

【0007】点灯率が所定の基準値より小さく、かつ、 表示絵柄に与える影響が小さいサブフィールドを検出し たら、駆動シーケンス制御処理部7dの手順により、そ のサブフィールドを1/2LSBの重み付けのサブフィ ールドSF1/2として表示する。すなわち、A/D変 換部1の出力ビット数を通常表示するビット数より1ビ ット多いたとえば7ビットとし、ビット1の1/2の重 みを有する1/2LSBとなるビットOに対応するサブ フィールドSF1/2を作成して上記のサブフィールド に替えてPDP5に表示する。絵柄判定としては、上記 の上位ビットの有無に加えて、当該ビットの表示画面上 での表示位置の分散から判定することもできる。この場 合には、絵柄判定処理部7cの手順で、MPU6によ り、フィールドメモリ2のデータから点灯すべき画素

の、それらの画面上の重心位置からの距離の分散を計算 して、その値が一定値より大きいときは、当該フィール ドは絵柄に大きな影響を与えないとして、そのサブフィ ールドを1/2LSBに対応するサブフィールドSF1 /2に置き替える。

【0008】図3は、本発明によるPDP表示装置の別 の実施例の要部プロック図である。上記と同様にして、 入力する映像信号S1をA/D変換部1でディジタル映 像信号とし、サブフィールド生成部3でサブフィールド を生成して駆動部4によりPDP5に表示する。また、 点灯率算出処理部8aの手順により、ディジタル映像信 号を記憶したフィールドメモリ2の読み出しデータか ら、サブフィールド毎の真となるビットの数を計算して 点灯率を算出する。算出した点灯率から点灯率判定処理 部8 b の手順で、その点灯率が所定の基準値より小さい 否かを判定する。所定の基準値より小さい点灯率のサブ フィールドを持つフィールドは、そのサブフィールドを 使用しない色に変換するするとともに、駆動シーケンス 制御処理部8dの手順により、上記と同様にしてそのサ 20 ブフィールドを1/2LSBに対応するサブフィールド SF1/2として表示する。

【0009】さらに別の実施例としては、分散算出処理 部8cの手順で上記と同様にして算出する当該ビットの 表示画面上での表示位置の分散から、上記点灯率の小さ いという条件に加えて、その分散が所定の値より大きい 場合のみをサプフィールドSF1/2として表示する。 上記の色の変換は例えば、A/D変換部1から出力する ディジタル映像信号を記憶したフィールドメモリ2の出 力及び当該ビットの色と桁とからなる種別を入力とし、 表示するディジタル映像信号を出力するLUT (Look U p Table) 9を用いて行うことができる。

[0010]

30

50

【発明の効果】表示するディジタル映像信号の各サブフ ィールド毎の真となるビット数を表す点灯率を検出する 点灯率検出手段と、同点灯率が所定の基準値より小さい 否かを判定する点灯率判定手段と、同基準値より小さい 点灯率のサブフィールドが当該フィールドの絵柄に与え る影響を判定する絵柄判定手段と、通常表示する同映像 信号のLSBに対応するサブフィールドより小さい重み 40 付けのサブフィールドを表示するサブフィールドの駆動 シーケンス制御手段を設けて、前記点灯率が前記基準値 より小さく、かつ、当該フィールドの表示絵柄に与える 影響が小さいサブフィールドを1/2LSBのサブフィ ールドとして表示することにより、表示画面上、重要で ないサブフィールドが1/2LSBのサブフィールドと なり、PDPに明るい表示を行うときでも視覚的に目立 ち易い暗い画面での階調を上げることができ、優れた画 質での映像表示が可能となる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明によるPDP表示装置の1実施例の要部

ブロック図である。

【図2】同表示装置の階調表示のためのサブフィールド のタイミング図である。

【図3】本発明によるPDP表示装置の別の実施例の要部プロック図である。

【符号の説明】

- S 1 映像信号
- 1 A/D変換回路
- 2 フィールドメモリ
- 3 サブフィールド生成部
- 4 駆動部
- 5 PDP
- 6 MPU
- 7 a 点灯率算出処理部
- 7 b 点灯率判定処理部

7 c 絵柄判定処理部

7 d 駆動シーケンス制御処理部

SF サブフィールド

SF1/2 ビット0のサブフィールド

6

SF1 ビット1のサブフィールド

SF2 ビット2のサブフィールド・

SF3 ビット3のサブフィールド

SF4 ビット4のサブフィールド

SF5 ビット5のサブフィールド

10 SF6 ビット6のサブフィールド

8 a 点灯率算出処理部

8 b 点灯率判定処理部

8 c 分散算出処理部

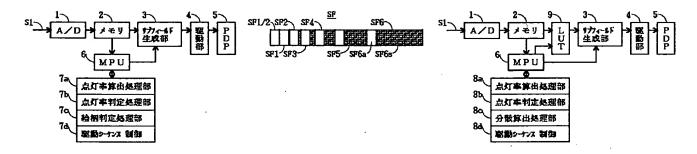
8 d 駆動シーケンス制御処理部

9 LUT (Look Up Table)

【図1】

【図2】

【図3】



Hei 11-95719

[Detailed Description of the Invention]

[0001]

5

15

20

25

[Background of the Invention]

The present invention relates to a PDP display for increasing the gray scale level for a dark video image on a PDP (Plasma Display Panel) which displays a gray scale level using a subfield method.

[0002]

10 [Prior Art]

For a PDP for displaying data using pulse discharge, in order to provide a gray level display, such as a television video image, one field is divided into sub-fields corresponding to the individual bits of a digital video signal to be displayed, and pulse discharges are repeated in a number in proportion to the weight of each corresponding bit. While the number of gray levels can be increased by increasing the number of sub-fields, the scanning period for a displayed pixel is defined for each sub-field, so that display luminance is reduced. Therefore, when the consumption of power is constant, in principle there is a trade off between the number of displayed gray levels and the display luminance. Thus, while power consumption is also taken into consideration, it is difficult for an image, such as a television video image, the brightness of which is changed depending on time, to be presented on a screen at a satisfactory luminance and with more display gray levels. To obtain a satisfactory luminance without increasing the consumption of power, an insufficiency in the gray levels tends to occur,

especially on a dark video image which is visually remarkable.
[0003]

[Problems To Be Solved By the Invention]

To resolve the conventional shortcoming, it is one objective of the present invention to avoid the insufficiency in the gray levels on a dark video image which is visually outstanding, without increasing the power consumption or changing the maximum display luminance.

[0004]

5

15

20

25

10 [Means for Solving the Problems]

A PDP display device comprises:

lighting ratio calculation means for calculating a lighting ratio representing the number of true bits in each subfield of a digital video signal to be displayed;

lighting ratio determination means, for determining whether the lighting ratio is smaller than a predetermined reference value;

pattern determination means, for determining the effect that a subfield having a lighting ratio smaller than the predetermined reference value provides for a pattern in the pertinent subfield; and

subfield drive sequence control means, for displaying a subfield having a weighted value 1/2 that of a subfield corresponding to the LSB (Least Significant Bit) of a video signal which is to be normally displayed,

wherein a subfield having a lighting ratio smaller than the predetermined reference value and providing a small effect for a pattern in the pertinent field is displayed as a subfield having a weighted value 1/2 that of the LSB (hereinafter referred to as a bit 1/2LSB), so that the problem is resolved which is related to an insufficiency in the gray levels on a dark screen which is visually outstanding.

5 [0005]

10

15

20

25

[Detailed Explanation of the Preferred Embodiments]

The preferred embodiments of the present invention will now be described while referring to the drawings. Fig. 1 is a block diagram illustrating the essential portion of a PDP display device according to a first embodiment of the present invention. Fig. 2 is a timing chart of the subfields for a gray level display for the display apparatus. An A/D converter 1 converts an input video signal S1 into a digital video signal, and a subfield generator 3 prepares a subfield SF for which a lighting period is proportionate to the weight of each bit. When the number of bits for a normal display is, for example, 6 bits, from bit 1 (LSB) to bit 6 (MSB), one field of the video signal S1 is divided into six subfields, SF1 to SF6, which correspond to the individual bits. And each of the subfields SF1, SF2, . . . consists of an address period for scanning each discharge cell in the PDP and a lighting period for an actual display discharge. For example, the subfield SF6, which corresponds to bit 6, consists of an address period SF6a and a lighting period SF6s. The lighting period for each subfield SF1, SF2, . . . is supposed to be proportionate to the weight of its corresponding bit. In accordance with the arrangement of the subfields, a drive unit 4 performs scanning, such as for forming a wall charge at a pixel which is to be turned on in

a PDP 5 during each address period, and repeats the sustain discharge by the number of times which is proportionate to the lighting period. As a result, the video signal S1 is displayed on the PDP 5.

5 [0006]

10

15

20

A digital video signal, output by the A/D converter 1, is stored in a field memory 2, and an MPU 6 reads data therefrom. Then, for each field, a lighting ratio calculator 7a calculates the number of true bits for each field, i.e., the bits corresponding to the pixels which are to be turned on. Thereafter, a lighting ratio determiner 7b determines whether the number of true bits is equal to or smaller than a predetermined reference value. When the number of true bits is equal to or smaller than 1% of the total pixels, it is ascertained that the lighting ratio is low. It should be noted that a small reference value can be set when the weight of a pertinent bit is large, and that a large reference value can be set when the weight of the pertinent bit is small. So when a subfield having a small lighting ratio is detected, a further determination is made by a pattern determiner 7c to ascertain whether an upper bit having the same color as the pertinent bit is present. And when an upper bit is present, it is determined that a pattern to be displayed is little affected by the pertinent bit.

25 [0007]

If the lighting ratio determiner 7b detects a subfield which has a lighting ratio smaller than the predetermined reference value and which little affects the pattern to be

displayed, a derived sequence controller 7d displays the pertinent subfield as a subfield SF1/2 which has a weighted value 1/2 that of the LSB. That is, the number of bits output by the A/D converter 1 is defined as being one bit greater than the number of bits which are normally displayed, e.g., 7 bits, and a subfield SF1/2 is generated which corresponds to bit 0, or bit 1/2LSB, having a weighted value 1/2 that of bit 1. Subsequently, instead of the subfield described above, the obtained subfield SF1/2 is displayed on the PDP 5. For the determination of a pattern, the distribution of the locations of the pertinent bits on the display screen can be employed in addition to determine whether the upper bits are present. In this case, the pattern determiner 7c, under the control of the MPU 6, employs the data in the field memory 2 to calculate the distributions for the distances of the pixels to be turned on from the location of the center of gravity for the screen. When a distribution value is greater than a specific value, it is ascertained the pertinent field does not greatly affect the pattern and each such subfield is replaced with the subfield SF1/2, which corresponds to the bit 1/2LSB. [8000]

5

10

15

20

25

Fig. 3 is a block diagram illustrating a PDP display device according to another embodiment of the present invention. As above, an A/D converter 1 converts an input video signal S1 into a digital video signal, a subfield generator 3 generates a subfield, and a drive unit 4 displays the subfield on a PDP 5. Further, a lighting ratio calculator 8a reads data from a field memory 2 in which the digital video signal is stored, and employs

the data to calculate the number of true bits in each subfield to obtain a lighting ratio. Thereafter, a lighting ratio determiner 8b ascertains whether the lighting ratio is smaller than a predetermined reference value, and a field including a subfield having a lighting ratio which is smaller than the predetermined reference value is converted into a color for which the pertinent subfield is not used. Furthermore, in the same manner as above, a drive sequence controller 8d displays the pertinent subfield as a subfield SF1/2, which corresponds to the bit 1/2LSB.

[0009]

5

10

15

20

25

According to an additional embodiment, a distribution calculator 8c employs the distribution of the bit locations on the display screen obtained in the same manner as described above, and displays, as subfield SF1/2, a bit which satisfies not only a condition wherein its lighting ratio is small but also a condition wherein its distribution is greater than a predetermined value. The color conversion can be performed, for example, by an LUT (Look Up Table) 9, for which the entries are the output of the field memory 2, in which the digital video signal obtained by the A/D converter 1 is stored, the type consisting of the color and digit of a bit, and by which digital video signals to be displayed are output.

[0010]

[Advantages of the Invention]

The present invention comprises:

lighting ratio calculation means for calculating a lighting ratio representing the number of true bits in each

subfield of a digital video signal to be displayed;

5

10

15 .

20

lighting ratio determination means for determining whether the lighting ratio is smaller than a predetermined reference value;

pattern determination means for determining the effect provided by the subfield having a lighting ratio smaller than the predetermined reference value for a pattern of the pertinent subfield; and

subfield drive sequence control means for displaying a subfield having a weighted value 1/2 that of a subfield corresponding to the LSB of a video signal to be normally displayed,

wherein a subfield having a lighting ratio smaller than the predetermined reference value and providing a only small effect for the pattern of the pertinent field is displayed as a subfield having a weighted value of 1/2 LSB. Thus, a subfield which is not important on the display screen is changed to a subfield of 1/2 LSB. Therefore, when a bright image is displayed on a PDP, the gray level on a dark screen which is visually outstanding can be increased, so that an image having a superior image quality can be displayed.